

Zasady gry

Twoją postać określają trzy główne cechy: **Siła**, **Zręczność** i **Determinacja**.

Siła: Im więcej punktów Siły posiadasz, tym łatwiej jest ci unieść ciężkie przedmioty, wyważyć drzwi, walczyć wręcz czy radzić sobie z każdym innym zadaniem wymagającym siły fizycznej.

Zręczność: Określa jednocześnie twoje: zwinność, sprawność, zdolności manualne oraz umiejętność strzelania.

Determinacja: Za tym określeniem kryją się takie pojęcia jak zimna krew, odwaga i wytrwałość. Duża liczba punktów Determinacji pozwala zachować panowanie nad sobą w niezwykle nerwowych sytuacjach.

Minimalna wartość każdej z tych cech wynosi 5 punktów. Do dyspozycji masz dodatkowo 5 punktów, które możesz dowolnie przydzielić, nie przekraczając jednak 9 punktów na daną cechę. Oto przykłady:

Siła 6 / Zręczność 7 / Determinacja 7 albo Siła 9 / Zręczność 5 / Determinacja 6.

* Twoją kondycję fizyczną opisują punkty **Żywotności**, które tracisz w przypadku uderzenia, rany, choroby, braku pożywienia lub wycieńczenia. Możesz je odzyskać, korzystając z leczenia, zażywając lek lub sięgając po środek pobudzający. Nie możesz przekroczyć **20 punktów**, z którymi zaczynasz grę.

Jeśli stracisz wszystkie punkty Żywotności, umierasz i musisz natychmiast zakończyć swoją przygodę. Nie martw się – możesz przecież stworzyć nową postać, być może tym razem inaczej dobierając jej cechy. W końcu kto ci zabroni?



Uływający czas ma w tej historii znaczenie. Czasami będziesz musiał określić, ile zostało ci Czasu. W zależności od odpowiedzi dodaj jeden punkt do wartości Czasu, która wynosi na początku 0. Ta zasada obowiązuje wtedy, gdy zauważysz ten symbol, nawet jeśli dotyczy to już wcześniej odwiedzonego przez ciebie kadru.

Dysponujesz określoną ilością czasu na znalezienie swojej córki, nie pomył jednak szybkości z pośpiechem! Na niektórych ilustracjach ukryte są numery, trzeba być więc czujnym, by ich nie ominąć! Jedyna szansa na ocalenie Lili to znalezienie równowagi między prędkością a skutecznością...

Możesz zabierać ze sobą różne przedmioty – o ile zostanie ci to wyraźnie zaproponowane! Ponieważ możesz je umieszczać jedynie w kieszeniach kurтки, musisz ograniczać się do trzech przedmiotów, nie licząc broni palnej (twój portfel, w którym masz 10 000 euro w banknotach, nie jest traktowany jako obciążenie). Jeśli znajdziesz czwarty przedmiot, możesz wyrzucić coś z kieszeni, aby wziąć znaleziony przedmiot.

Karta postaci



Siła

Zręczność

Determinacja

Żywotność

20

Czas



<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Znalezione przedmioty

Notatki